

## Jeux positionnels en convention Maker-Maker généralisée

Jonas Sénizergues, LaBRI, Université de Bordeaux, [jonas.senizergues@u-bordeaux.fr](mailto:jonas.senizergues@u-bordeaux.fr)  
Florian Galliot, I2M, Université d'Aix-Marseille, [florian.galliot@univ-amu.fr](mailto:florian.galliot@univ-amu.fr)

Un jeu positionnel est un jeu combinatoire à deux joueurs se jouant sur un sur des hypergraphes, où chaque joueur sélectionne alternativement des sommets un par un. L'ensemble des (hyper-)arêtes représente des objectifs pour un des deux joueurs ou les deux, selon les conventions. Par exemple, pour la convention Maker-Maker, les arêtes sont les ensembles gagnants pour les deux joueurs. Nous définissons ici la généralisation de ce principe au cas où les deux joueurs possèdent des ensemble gagnants pas forcément identiques. Nous étudions alors la complexité algorithmique de la décision de l'issue d'un jeu positionnel sous cette convention Maker-Maker généralisée selon les tailles des arêtes des joueurs, et les liens avec les conventions classiques.